



Assedio a
GREEN VILLAGE

di Romano Garofalo

Green Village e' l'ultimo villaggio indiano rimasto libero ed indipendente fin dai tempi della conquista americana.

Ora pero' un nuovo pericolo incombe, uomini assai piu' insidiosi dei coloni invasori minacciano il villaggio: sono gli speculatori edilizi ,i piazzisti, i turisti,.. tutti coloro che dopo aver inquinato e rovinato le proprie citta' hanno scoperto l'aria salubre e il verde del piccolo territorio indiano.



Ma la Tribu', guidata dal gran capo Scalpo Dormiente, vigila e con l'aiuto dei propri guerrieri, uomini fieri ed ardimentosi, riesce ogni volta a respingere il bianco invasore e, alla fine di ogni storia, tutti insieme festeggiano allegramente.

Target: dai 6 ai 14 anni
Durata singola puntata: 13 minuti
Numero di puntate: 52



PERSONAGGI

IL CAPO SCALPO DORMIENTE

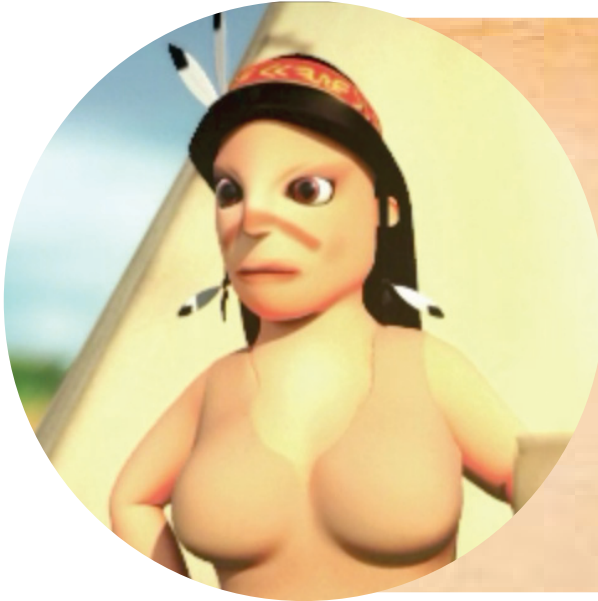


Scalpo Dormiente è l'autorevole e rispettato capo della Tribù che, con mano ferma, regola tutte le faccende che riguardano la quotidiana vita dei nostri indiani.

Non teme nulla e nessuno, ad eccezione di Batteria da Cucina, la moglie, che è già stata contagiata dalle diavolerie dell'uomo bianco - come le chiama lui - e lo assilla con la sua continua richiesta degli elettrodomestici più all'avanguardia.

Non di rado il capo ricorre a Raggio di Sole e Palla di Lardo, i suoi due guerrieri più fidati, per difenderlo da guerre piuttosto...domestiche come le continue pretese di Batteria da Cucina.

LA MOGLIE DEL CAPO BATTERIA DA CUCINA



La moglie del capo, Batteria da Cucina è una entusiastica ammiratrice della moderna tecnologia dell'uomo bianco.

In particolare ama essere sempre aggiornata sugli ultimi ritrovati in fatto di elettrodomestici, specie quelli che riguardano il suo regno: la cucina.

Il capo è costretto, oborto collo, ad assecondarla, sia perchè Batteria da Cucina è un tipetto tosto sia perchè è un'ottima cuoca ed al capo piace mangiar bene.

MR CRICKET IL PIAZZISTA DI ELETTRODOMESTICI



Uno degli invasori del libero villaggio indiano è un ometto piccolo e segaligno ma estremamente pericoloso: Mr Cricket.

Mr Cricket, il piazzista di elettrodomestici, non vuole occupare il territorio indiano con la forza ma con qualcosa di molto più insidioso: gli elettromestici di ultima generazione assai ricercati dalle donne del villaggio.

Ogniquavolta lo vedono arrivare gli abitanti del villaggio sono in agitazione perchè sanno che dovranno mettere mano alle scorte di pelli di montone per pagare Mr Cricket, anche se non lo fanno certo senza combattere.

RAGGIO DI SOLE



Guerriero ardimentoso e fiero, si oppone con tutte le sue forze all'invadenza dei nuovi colonizzatori: i turisti, gli speculatori edilizi, i piazzisti e simil genia.

Dotato di grande forza che deve allo stregone che ha inventato un complicato schema matematico in base al quale chi si sottopone ai raggi del sole, in una certa ora, secondo una certa posizione, centuplica la sua forza.

Lo Stregone ha rivelato il suo segreto solo al guerriero più impavido della tribù: Raggio di Sole.

PALLA DI LARDO



E' l'amico ed il compagno di avventure di Raggio di Sole: entrambi sono i campioni della tribù, il fiero baluardo all'invadenza dell'uomo bianco.

Deve il suo singolare nome alla sua "rotondità" che usa come una catapulta umana, arrotolandosi su se stesso e sbaragliando chiunque gli si pari davanti.

Palla di Lardo è anche una buona forchetta, assai goloso delle frittelle che Batteria da Cucina, la moglie del capo, ogni tanto prepara per tutta la tribù per festeggiare l'ennesima vittoria contro gli invasori.

LO STREGONE ALCE SMEMORATO



Lo Stregone è un tipo sicuramente geniale, inventore delle cose più incredibili, talmente incredibili che a volte neppure lui, per la verità, riesce a capire a cosa servono.

Tuttavia le sue invenzioni si rivelano utili per difendere la tribù dai nuovi colonizzatori bianchi. In particolare lo Stregone ha scoperto i poteri energetici dei raggi del sole che centuplicano la forza di Raggio di Sole, il fiero difensore della tribù.

Lo Stregone, come tutte le persone geniali, è un tipo piuttosto distratto, al punto che, immerso nelle sue meditazioni, non di rado va soggetto a qualche piccolo inconveniente.

DANDY



Dandy è l'indiano che ama vestirsi ed atteggiarsi secondo gli usi degli uomini bianchi. Non di rado si reca nella botique alla moda della città dei bianchi per acquistare le giacche di Armani o i pullover di Missoni e così coniato si pavoneggia presso le donne del villaggio.

Gli altri membri della tribù lo prendono in giro per questi suoi atteggiamenti ma, in fondo, lo accettano con una certa benevolenza perchè i nostri indiani sono tolleranti verso ogni diversità.

Dandy ha anche una vera passione per i copricapi piumati "firmati": ne ha di tutti i colori e di tutte le fogge e li esibisce nelle ricorrenze, oppure quando "così gli gira".

IL COLONNELLO MC ARTHUR



Il Colonnello in pensione, Aristarco Mc Arthur, attualmente distaccato, in qualità di capo supremo, presso la locale sede dei Boy Scouts, è il braccio armato degli speculative edilizi e di tutti quelli che assediano il libero villaggio indiano.

Mc Arthur passa il suo tempo ad architettare complicati piani per sconfiggere Scalpo Dormiente ed i suoi intrepidi indiani ma con risultati alquanto deludenti perchè i suoi piani fanno “acqua da tutte le parti”.

In ogni caso Mc Arthur non si da mai per vinto e continua a studiare piani su piani sia perchè pensa che prima o poi riuscirà a prevalere sia perchè forse non ha nient'altro da fare...

SILLY, LA NIPOTE DEL COLONNELLO

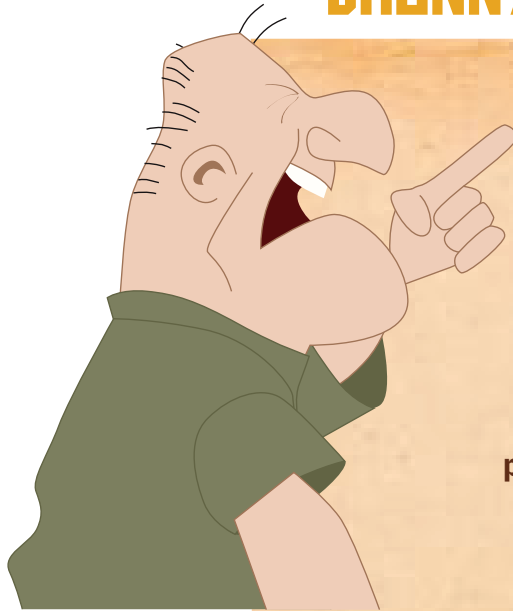


Silly, la nipote del Colonnello Mc Arthur, è una ragazzina simpatica e volitiva che si è innamorata dell'intrepido eroe del campo indiano: Raggio di Sole.

Non esita pertanto a sfidare la volontà dell'autoritario nonno o i pregiudizi dei bianchi per raggiungere il suo amato ogniqualvolta le sia possibile.

Nella quotidiana contesa tra i bianchi ed indiani, Silly si è decisamente schierata a favore del buon diritto degli abitanti di Green Village a difendere la propria indipendenza ed autonomia.

JHONNY MATTONE



Non mancano, ad insidiare il libero villaggio indiano, gli speculatori edilizi come Jhonny Mattone. Se dipendesse da lui raderebbe al suolo ogni singola tenda indiana per edificare una bella serie di condomini.

Ci prova anche con l'aiuto del colonnello Mc Arthur e i suoi boy scouts ma, proprio per via di questo maldestro aiuto, Jhonny Mattone non ha alcuna possibilità di raggiungere il proprio scopo.

Non appena trova un piccolo spazio libero lo vediamo mettere mattone su mattone perchè ormai ha la "malattia del cemento", ma Scalpo Dormiente e la sua squadra di demolitori vigila, per cui ecco subito una bella demolizione....

IL TURISTA "SFIGATO"



Il Villaggio indiano è anche una meta ambita per i turisti bianchi che non esitano ad avventurarsi nel libero territorio con macchine rumorose, bambini vocianti e musica assordante.

Insomma, belle famigliole che alla domenica non trovano di meglio che avventurarsi nel territorio indiano per fare picnic e sporcare dappertutto.

Tra loro c'è anche il "turista sfigato" che, per una strana coincidenza, si trova sempre nel posto sbagliato al momento sbagliato e deve subire la reazione di Raggio di Sole e Palla di Lardo.













“Assedio a Green Village”

**Soggetto e sceneggiatura:
ROMANO GAROFALO**

**Disegni originali:
GIOVANNI ZACCAGNINI**

**Voci:
GILBERTO GATTEI**

**Realizzazione:
ANDREA STRAGAPEDE
ANNA BEOZZI
FAUSTO MONTANARI
MARCO PALLI**

